

İLERİ

Gizli Mesaj



Oyun Alanı: Art Canvas/Sanat Tuvali

Görevler

Seviye 1: Aşağıdaki koordinatları kullanarak gizli mesajı ortaya çıkarın. Aşağıdaki projede bir koordinattan diğerine geçmek için VR Robotundaki Yönlendirme bloğunu ve Pen/Kalemi kullanın.

1. Move to (-800mm, 400mm)
2. Pen Down
3. Move to (-600mm, -400mm)
4. Move to (-400mm, 400mm)
5. Pen Up
6. Move to (-200mm, 400mm)
7. Pen Down
8. Move to (200mm, 400mm)
9. Pen Up
10. Move to (-200mm, 400mm)
11. Pen Down
12. Move to (-200mm, -400mm)
13. Pen Up
14. Move to (-200mm, 0mm)
15. Pen Down
16. Move to (200mm, 0mm)
17. Pen Up
18. Move to (-200mm, -400mm)
19. Pen Down
20. Move to (200mm, -400mm)
21. Pen Up
22. Move to (400mm, 400mm)
23. Pen Down
24. Move to (600mm, 0mm)
25. Move to (800mm, -400mm)
26. Pen Up
27. Move to (800mm, 400mm)
28. Pen Down
29. Move to (600mm, 0mm)
30. Move to (400mm, -400mm)
31. Pen Up
32. Uncover the secret message

İLERİ

Seviye 2: Kendi gizli mesajınızı oluşturun ve denemek ve çözmek için bir arkadaşınıza veya sınıf arkadaşınıza verin!

Seviye 3: 2D/2Boyutlu Listeleri kullanarak, 2D/2Boyutlu Listesindeki öğelerden gizli mesaj geçiş noktalarına hareket etmek için bir algoritma oluşturun.

Yardımcı ipuçları:

- Art Canvas'taki her kare 20mm x 20mm ölçülerindedir.
- Konumunuzu bulmakta sorun mu yaşıyorsunuz? VEXcode VR Kontrol Panelini kontrol edin.
- Bir sonraki koordinat kümesine giderken dikkatli olun - doğrudan bir sonraki koordinat kümesine gitmezseniz doğru harfi çizemezsiniz.
- 2D/2Boyutlu Listeler her boyutta en fazla 10 öğe içerebilir. Daha uzun mesajlar için gerekirse Değişkenler kategorisindeki birden çok 2D/2Boyutlu listeyi kullanın.

New 2D List

New 2D list name:

Height (rows) of 2D list (1-10)

Width (columns) of 2D list (1-10)