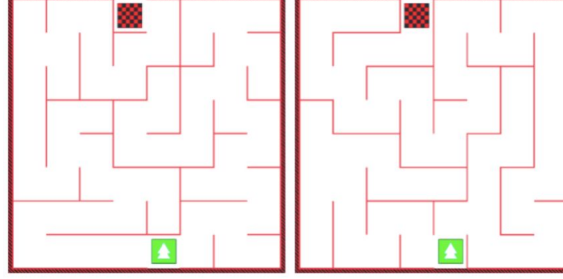


## Dinamik Duvar Labirenti



**Oyun Alanı:** Dynamic Wall Maze/ Dinamik Duvar Labirenti

### Görevler:

**Seviye 1:** VR Robot'un bir labirenti çözdüğü bir algoritma oluşturun.

**Seviye 2:** Herhangi bir proje değişikliği yapmadan üç labirenti çözen bir algoritma oluşturun.

**Seviye 3:** Herhangi bir proje değişikliği yapmadan dokuz labirentinin tümünü çözmek için algoritmanızı geliştirin.

### Yardımcı ipuçları:

- *Dinamik Duvar Labirenti her yenilendiğinde değişecektir. Dokuz farklı labirent var.*
- *Her labirenti en verimli şekilde çözmeye çalışın. Her bir labirenti çözmenin ne kadar süreceğini görüntülemek için Print/ Baskı bloklarını Timer value /Zamanlayıcı değer bloğu ile birlikte kullanabilirsiniz.*
- *Algoritma, VR Robot'un düzenlerinden bağımsız olarak birden fazla Duvar Labirentini çözebileceği şekilde yazılmalıdır.*
- *Algoritmanızı oluşturmak için Algılama bloklarını kullanmayı deneyin.*
  - *Belirli renkleri bildirmek için renk algılama bloğundaki DownEye kullanın. Örneğin, labirentin başlangıcını ve bitişini tespit etmek için bunu kullanın.*



- *Presleme tampon bloğu, VR Robot tamponunun bir duvara temas edip etmediğini tespit etmek için kullanılabilir.*



## İLERİ

- VR Robot sensörleri sürekli olarak bilgi bildirmek için bir Forever bloğunun içine if bloğunu yerleştirin.

