

EducatHUB Scratch Fest 2021 Şartname

“Okyanusların Kirliliği” Teması ile Scratch Üzerinden Kodlayarak Okyanusların Kirliliğine Çözüm Bulacaklar

Scratch, MIT tarafından geliştirilmiş, programlama becerilerimizi geliştiren bir arayüzdür. 8-14 yaş arası öğrencileri, Scratch 3.0 üzerinden turnuva temasına uygun olan çözümleri geliştirmek üzere EducatHUB Scratch FEST 2021'e davet ediyoruz. Okyanusların kirliliğine sende çözüm bulmak için yaratıcılığını ve hayal gücünü Scratch 3.0 üzerinden yazılıma veya oyuna dönüştürerek heyecana ortak ol!

2021 yılında “Okyanusların Kirliliği” teması ile yapılacak olan Scratch Fest, Dünya üzerinde yer alan okyanusların kirliliklerine dikkat çekmek ve farkındalık oluşturmak için planlanmıştır.

Siz de bu heyecana ortak olmak için EducatHUB Scratch Fest 2021'e başvurun, büyük finalde yerinizi alın!

- Takımlar veya Bireysel katılımcılar 8-10 ilkokul, 11- 14 yaş ortaokul öğrencilerden 2 kategoride oluşmaktadır.
- Çocukların minimum 2 maksimum 3 kişilik takımlar halinde katılabilecekleri yarışma için başvurular öğretmenleri veya kendileri tarafından yapılmalıdır.
- Başvurular arasından seçilecek ilk 3 proje ödüllendirecektir.
- Çocukların projelerini EducatHUB platformu üzerinden hem link olarak hem de dosya olarak paylaşılacaktır.
- Dökümanlar 0-80 MB arası boyutta yüklenmelidir.
- Dosya formatı .sb3 olmalıdır.
- Linkte verilen proje ve dosyada yüklenen oyun bire bir aynı olmalıdır.
- EducatHUB Platformu içinde yer alan yönerge üzerinden görebilirsiniz.
- Proje Sunum dosyası içinde projenin amacı, afişi vb. yer almalıdır.

Scratch, MIT tarafından geliştirilmiş, programlama becerilerimizi geliştiren bir arayüzdür. 8-14 yaş arası öğrencileri, Scratch 3.0 üzerinden turnuva temasına uygun olan çözümleri geliştirmek üzere EducatHUB Scratch FEST 2021'e davet ediyoruz. Okyanusların kirliliğine sende çözüm bulmak için yaratıcılığını ve hayal gücünü Scratch 3.0 üzerinden yazılıma veya oyuna dönüştürerek heyecana ortak ol!