

Educat HUBCup “Scratch” Şartnamesi

Educat HUBCup “Scratch” Hakkında	2
EducatHUB Hakkında	2
Yarışmacılar	4
Mentörler	4
Takım Numaraları	4
<i>Kurallar</i>	5
<i>Yükleme Kuralları</i>	5
Proje Sunumu	6
<i>Sunum Detayları</i>	6
Puan Tablosu	6
Ortak Ödüller	7
<i>Turnuva Şampiyonu</i>	7
İlkokul Ödüller	7
<i>İlkokul Finalist</i>	7
<i>Yükselen Yıldızlar</i>	7
<i>Genç Mucitler</i>	7
Ortaokul Ödüller	7
<i>Ortaokul Finalist</i>	7
<i>Yükselen Yıldızlar</i>	7
<i>Genç Mucitler</i>	8

Giriş

Educat HUBCup “Scratch” Hakkında

Educat HUBCup “Scratch” ile öğrenciler “Uzayda Yaşam” temasıyla Scratch üzerinden kodlayarak oluşturacakları oyun-animasyon ile uzayda karşılaşılabilecek fiziksel ve sosyal sorunlara çözüm bulacaklar. Çocuklarımızın yaratıcılık, paylaşma ve iş birliği duygularını geliştirmeyi hedefliyoruz.

EducatHUB Hakkında

EducatHUB, öğrencilerin yaratıcılıklarını keşfedecekleri dersleri kendi öğretmenleri mentörlüğünde sınıflara taşımak maksadıyla yola çıktı.

HUB’daki müfredatlar kendi alanlarında uzman olan öğretmenler tarafından oluşturuldu. HUB’ı platformu bu müfredatları sınıfında kullanan öğretmenlere içeriği düzenleme/farklılaştırma ve kendi tecrübelerini öğrencilerle paylaşmasına izin veriyor.

EducatHUB’la okullar/eğitim merkezleri tüm uzaktan eğitim sürecini yönetebilir. Öğretmenler kendi derslerini ekleyebilir veya herhangi bir LMS’den farklı olarak HUB içerisindeki uzmanların yazdığı müfredatları alıp kullanabilir.

EducatHUB ile Hedefimiz

EducatHUB’ın büyük ölçekteki hedefi Covid-19 sonrası daha önemli hale gelen online eğitimde uluslararası pazarda söz sahibi olacak bir Türk firması olmasıdır. 2021 başında HUB’ın Arapça, İspanyolca ve İngilizce versiyonlarını kullanıma açacağız.

Yarışma Takvimi

Son Başvuru:	7 Mart 2021
Eğitim Tarihi ve Proje Detayları:	8 Mart 2021 – 31 Mart 2021
Sonuçların Duyurulması:	05 Nisan 2021

Takımların başvuruları sadece mentor tarafından gerçekleştirilir. Bireysel başvurular kabul edilmeyecektir. Başvuru sonrası e-posta ile bilgilendirme sağlanacaktır.

Yarışma Teması

EducatHUB, HUBCup “Scratch” turnuvasında “**Uzayda Yaşam**” teması olacaktır. “Scratch” ile “Uzayda Yaşam” temasıyla kodlayarak oluşturacağınız oyun-animasyon ile uzayda karşılaşılabilir fiziksel ve sosyal sorunlara çözüm bulacaksınız. Projenizin içinde temayı net bir şekilde belli eden elementler kullanmalısınız. Jüri değerlendirme yaparken projenizin oyun temasını ne kadar yansıttığını da inceleyecektir.

Katılmak İçin Gerekenler

Yarışmacılar

Her takım en az 2 en fazla 4 öğrenciden oluşabilir. Öğrenciler ilkök ve ortaokul olmak üzere ayrı kategorilerde planlanmalı ve karma takımlar kurulmamalıdır.

Okullarında 1-2-3 ve 4. Sınıfa giden öğrenciler **İLKOKUL**, 5-6-7 ve 8. Sınıfa giden öğrenciler **ORTAOKUL** kategorisine kayıt yaptırmalıdır.

Takım üyeleri aynı okuldan olmak zorunda değildir.

Mentörler

Her takım en az 1 en fazla 2 mentöre sahip olabilir. Mentörler 18 yaşından büyük olmalıdır. Başvurular yalnızca mentor tarafından yapılır. Aksi takdirde başvurular geçersiz sayılır.

Takım Numaraları

Takımlar Educat HUBCup “Scratch” yarışması boyunca aynı takım numaralarını kullanacaklardır. Takım numaraları 3 haneli olacak şekilde takımlara özel olarak turnuva öncesinde HUBCup “Scratch” yarışma kurulu tarafından dağıtılacaktır.

Takımlar kendilerine takım ismi oluşturabilirler. Yarışma anında da tabela ve skorboard ekranlarında sadece takım numaraları görüntülenecektir.

Örnek; Takım 123

Takımların kendilerine ait takım bayrağı, takım logosu, kıyafeti, stikeri vb. ürünleri olabilir ve yarışma anında diğer takımlara dağıtabilirler. Educat HUBCup “Scratch” yarışma kurulu takım ürünlerini teşvik etmektedir.

Yarışma

Yarışma görevleri ve kuralları ile ilgili bilgiler sizin yarışma süresince projenizin değerlendirilmeye alınması ya da alınmaması açısından çok önemlidir. Bu nedenle yarışma kurallarını dikkatlice okumalısınız.

Kurallar

- Yarışma katılımı ücretsizdir.
- Yarışmaya katılmak için 7 Mart 2021 saat 23:59 'a kadar başvuru formunu doldurarak başvuru yapabilirsiniz.
- Yarışmaya en az 2, en fazla 4 kişilik takımlar halinde katılabilirsiniz.
- Her öğrenci yalnızca bir takımda yer alabilir.
- Her takım yalnızca bir proje ile yarışmaya katılabilir.
- Bir mentör birden fazla takımla yarışmaya katılabilir.
- Takım üyeleri doldurulan başvuru formundaki bilgilerin eksiksiz ve doğru olduğunu kabul etmektedir. Olası hatalarda sorumluluk takımlardadır.

Yükleme Kuralları

- Başvuru formunda tüm takımlar .zip uzantılı dosya yüklemelidir. .zip dosyasının içinde proje dosyası ve projeyi nasıl yaptığını anlatan açıklama videosu yer almalıdır.
- Başvuru dosyasının adı takımadi_proje.zip şeklinde olmalıdır. Dosya isminde boşluk, alt çizgi harici özel karakter veya Türkçe karakter bulunmamalıdır. Her takım yalnızca bir tane ZIP dosyası yüklemelidir.
- Proje dosyası .sb3 formatında ZIP dosyasının içinde olmalıdır.
- Proje dosyasının adı takımadi_proje.sb3 şeklinde olmalıdır. Dosya isminde boşluk, alt çizgi harici özel karakter veya Türkçe karakter bulunmamalıdır.
- Açıklama videosu .avi veya .mp4 formatında ZIP dosyasının içinde olmalıdır.
- Açıklama videosunun adı takımadi_video.avi veya takımadi_video.mp4 şeklinde olmalıdır. Dosya isminde boşluk, alt çizgi harici özel karakter veya Türkçe karakter bulunmamalıdır.

- Açıklama videosunun uzunluđu 2 dakika (120 saniye) ve 500 MB 'ı geçmemelidir. 2 dakikadan uzun veya 500 MB'dan büyük videolar değerlendirmeye alınmayacaktır.

Proje Sunumu

Sunum Detayları

Projenizi nasıl yaptığınızı anlatan 2 dakikalık videonuz proje sunumu olarak geçmektedir. Bu video da projenizi yaparken kullandığınız kodlar veya tekniklerden bahsedebilirsiniz. Ayrıca projenizi yaparken zorlandığınız noktalardan ve yardım aldığınız noktalardan da bahsedebilirsiniz.

Ödüller

Ortak Ödüller

Mükemmellik Ödülü

Halk oylaması ve Jüri değerlendirmesi ile ortak olarak seçilen ilkokul & Ortaokul birincisinin kazandığı ödüdür.

Turnuva Şampiyonu olan takıma DJI Tello kodlanabilir drone hediye edilecektir.

İlkokul Ödüller

İlkokul Finalist

İlkokul kategorisinde finale kalan takımın kazandığı ödüdür.

İlkokul Finalisti olan takıma miniDrone hediye edilecektir.

Yükselen Yıldızlar

İlkokul kategorisinde jüri tarafından seçilen projelerinde fark yaratan takımın kazandığı ödüdür.

Yükselen Yıldızlar ödülü alan takıma Educat StemBox Kodlanabilir Arazi Aracı Seti hediye edilecektir.

Genç Mucitler

İlkokul kategorisinde jüri tarafından seçilen projelerinde en iyi yeniliği getiren takımın kazandığı ödüdür.

Genç Mucitler ödülü alan takıma Educat StemBox Mucit Seti hediye edilecektir.

Ortaokul Ödüller

Ortaokul Finalist

Ortaokul kategorisinde finale kalan takımın kazandığı ödüdür.
Ortaokul Finalisti olan takıma miniDrone hediye edilecektir.

Yükselen Yıldızlar

Ortaokul kategorisinde jüri tarafından seçilen projelerinde fark yaratan takımın kazandığı ödüdür.
Yükselen Yıldızlar ödülü alan takıma Educat StemBox Kodlanabilir Arazi Aracı Seti hediye edilecektir.

Genç Mucitler

Ortaokul kategorisinde jüri tarafından seçilen projelerinde en iyi yeniliği getiren takımın kazandığı ödüdür.
Genç Mucitler ödülü alan takıma Educat StemBox Mucit Seti hediye edilecektir.