

Educat HUBCUP Scratch Projeleri I.Aşama Juri Değerlendirme Ölçeği

Takım Adı:

Scratch Proje Adı :

Oyun Değerlendirme Kriterleri	Puanlama (1-5)				
	1 (Yok)	2 (Düşük)	3 (Orta)	4 (İyi)	5 (Çok İyi)
Oyun adının özgünlüğü					
Takım adının özgünlüğü					
Takım ya da oyun tanıtım giriş animasyonu					
Oyunun hikaye ve senaryosunun yazılması					
Oyundaki karakterlerin görev ve özelliklerinin belirtilmesi					
Oyunun algoritması (25 maddelik algoritma ya da akış şeması)					
Oyunun uzayda yaşam konusu ile ilişkilendirilmesi					
Oyun İçi Etkileşimler					
Oyunun anlaşılabilirliği					
Oyun başlangıcında kullanıcıya bilgilendirici yönergelerin bulunması					
Oyun içerisinde dönütlerin varlığı, geri bildirimlerin yerinde kullanılması					
Oyunun amacı belirtilmiş, kazanıldığı veya kaybedildiği durumlar (hedef ve sonuç ilişkisi) anlaşılır seviyede					
Programlama					
Oyunda en az 5 adet programlanmış kukla bulunması					
Oyunda kullanılan nesnelerin amacına uygun olarak programlanması					
Programlamada döngülerin amaca uygun kullanılması					
Programlama durumuna göre koşulların amaca uygun kullanılması					
Oyunda puanlama bölümünde değişkenlerin amaca uygun kullanılması					
Scratch eklentilerinin oyun içerisinde					

kullanılması(video algılama, ses, kalem vb. araçlarla bonus puan elde edebilirsiniz.)					
Oyun Seviyeleri					
Oyun en az iki sahneden oluşmuş olması					
Oyun sahneleri farklı tasarımlar içermesi					
Sahneler arası geçişlerde yönerge belirtilmesi					
Ortam Tasarımı Ve Ses Özellikleri					
Oyunun yaratıcı görselliği					
Temaya uygun tasarım					
Oyunda ses efektleri, müziklerin oluşu					
Zamanla yarış vb. ek özelliklerin kullanımı					
Ek kullanılan Özellikler					
Toplam puan <input type="text"/>					